氏名

様(才 男·女)疾患名:

病巣:右・左(

	方法 ・ 手順		得点	採点基準			
類似性	概念化 「次の2つは、どのような点が似ていますか?」 バナナとオレンジ (果物) 机と椅子 (家具) チューリップとバラとヒナギク (花) のみヒント可:完全な間違いの場合や「皮がある」など部分的な間違いの場合は「バナナとオレンジはどちらも・・・」とヒントを出す。 はヒントなし			3	3つとも正答	(回答)	
				2	2つ正答		
				1	1つ正答		
				0	正答なし		
語の流暢性	柔軟性 「'か'で始まる単語をできるだけた	くさん言ってください	ってください。ただし、		10語以上	(回答)	
	人の名前や固有名詞は除きます」 制限時間は60秒。最初の5秒間反応がなかったら「例えば、紙」 とヒントを出す。さらに10秒間黙っていたら「'か'で始まる単語な			2	6~9語		
	とピノトを出す。さらに「UVV間熱っていたら、か、で始まる単語なら何でもいいですから」と刺激する。		1	3~5語			
	同じ単語の繰り返しや変形(傘、傘の柄など)、人の名前、固有名 詞は正答としない。			0	2語以下		
運動系列	運動プログラミング 「私がすることをよく見ておいてください」 検者は左手で Luria の系列「拳 fist - 刀 edge - 掌 palm」を3回実施する。「では、右手で同じことをしてください。はじめは私と一緒			3	被検者独りで、コ	正しい系列を6回連続してできる	
				2	被検者独りで、]	食者独りで、正しい系列を少なくとも3回連続してで 。	
	に、次は独りでやってみて〈ださい。」と言う。 (メモ)		1	被検者独りではできないが、検者と一緒に正しい系列 を3回連続してできる			
				0	検者と一緒でも正しい系列を3回連続ですることがで きない		
葛藤指示	干渉刺激に対する敏感さ 「私が1回叩いたら、2回叩いてください」 被検者が指示を理解したことを確かめてから、次の系列を試行する:1 - 1 - 1 次は、「私が2回叩いたら、1回叩いてください」 被検者が指示を理解したことを確かめてから、次の系列を試行する:2 - 2 - 2 そして、つぎの系列を実施する 1 - 1 - 2 - 1 - 2 - 2 - 2 - 1 - 1 - 2			3	間違いなく可能		(メモ)
				2	1,2回の間違い	で可能	-
				1	3回以上の間違し	, 1	
				0	被検者が4回連続して検者と同じように叩く		
Go/ No- Go	抑制コントロール 「私が1回叩いたら、1回叩いてください」 被検者が指示を理解したことを確かめてから、次の系列を試行する:1 - 1 - 1 次は、「私が2回叩いたら、叩かないでください」 被検者が指示を理解したことを確かめてから、次の系列を試行する:2 - 2 - 2 そして、つぎの系列を実施する 1 - 1 - 2 - 1 - 2 - 2 - 2 - 1 - 1 - 2			3	間違いなく可能		(メモ)
				2	1,2回の間違い	1,2回の間違いで可能	
				1	3回以上の間違し	回以上の間違い	
				0	被検者が4回連続して検者と同じように叩く		
把握行動	環境に対する被影響性 「私の手を握らないでください」 被検者に両手の手掌面を上に向けて膝の上に置くよう指示する。検者は何も言わないか、あるいは被検者の方を見ないで、両手を被検者の手の近くに持っていって両手の手掌面に触れる。そして、被検者が自発的に検者の手を握るかどうかをみる。もし、被検者が検者の手を握ったら、「今度は、私の手を握らないでください」と言って、もう一度繰り返す。			3	被検者は検者の手を握らない		
				2	被検者は戸惑って、何をすればいいのか尋ねて〈る		
				1	被検者は戸惑うことなく、検者の手を握る		
				0	被検者は握らなくともいいと言われた後でも、検者の 手を握る		
検査者:							
		合 計		/ 18			